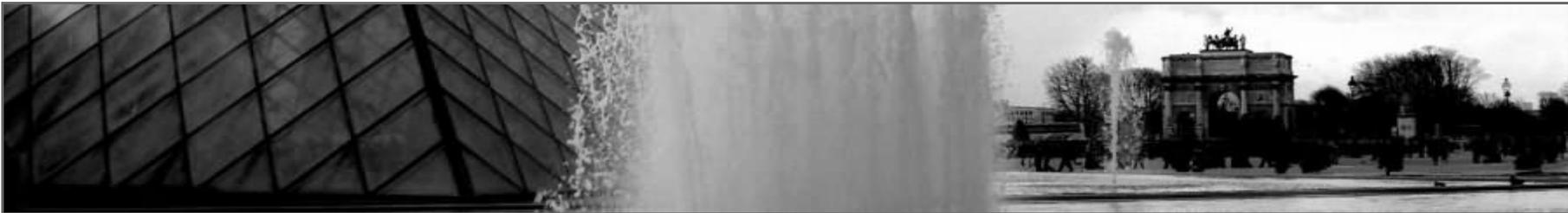




OOP in LotusScript – der nächste Schritt

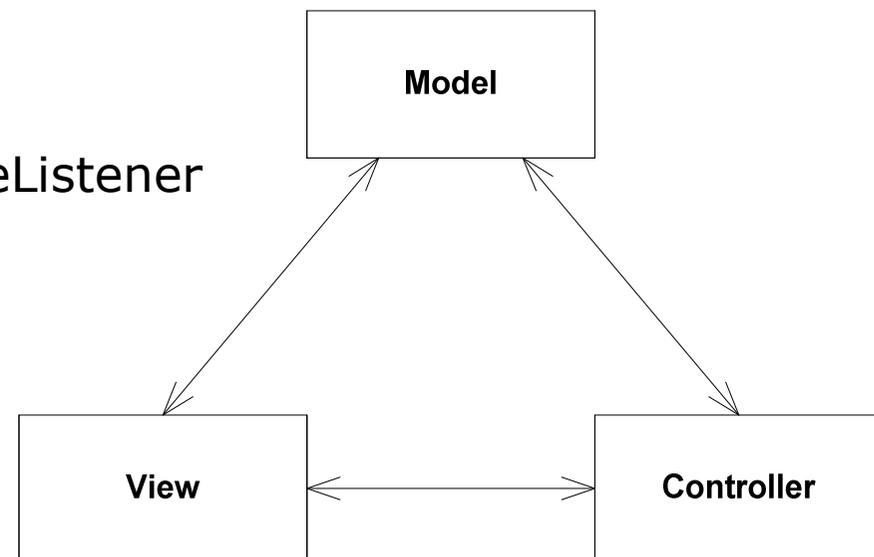
Aufbau eines MVC-Frameworks

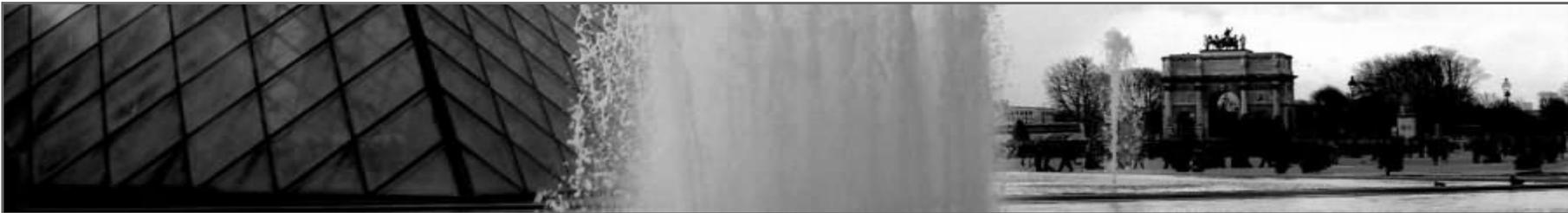
Bernd Hort
assono GmbH
bhort@assono.de
<http://www.assono.de>
+49 (0)177 / 44 487 47



Agenda

- Vorstellung
- Motivation
- Model View Controller Pattern
- «Class» BaseModel
- «Class» BaseController
- «Class» AbstractChangeListener
- «Class» ItemLevelHistoryChangeListener
- Relationen
- Fragen & Antworten





Vorstellung

- Bernd Hort
- Diplom-Informatiker
- Lotus Notes Anwendungsentwicklung seit 1995
- IBM Certified Application Developer - Lotus Notes and Domino 7
- IBM Certified System Administrator – Lotus Notes and Domino 7
- IBM Certified Instructor SA & AD – Lotus Notes and Domino 7

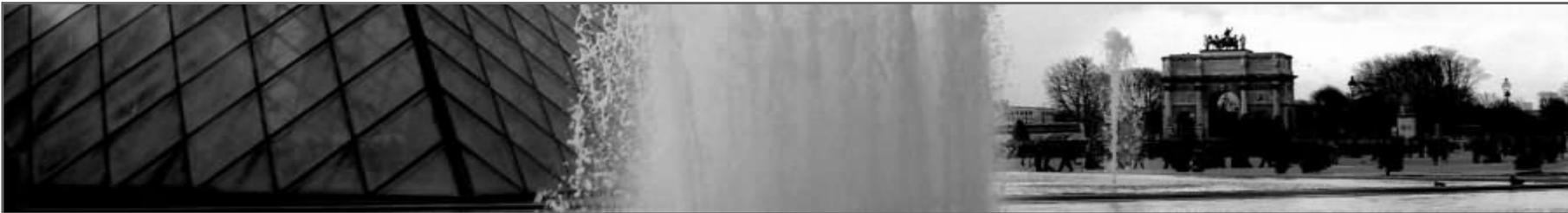




Motivation

Warum das Ganze?

Früher Feierabend!



Motivation

...und im Ernst?

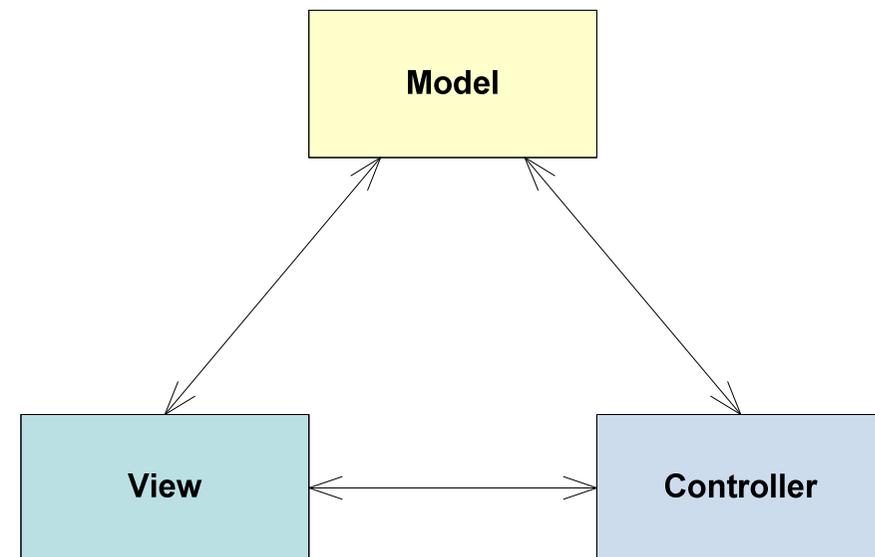
- Entwicklung auf einer höheren Abstraktionsebene
- Bewältigung von Komplexität
- Höhere Wiederverwendbarkeit
- Weniger Fehleranfällig
- Bessere Wartbarkeit

- Es jetzt lernen, weil es in allen OO-Sprachen verwendet wird.



Model View Controller Pattern

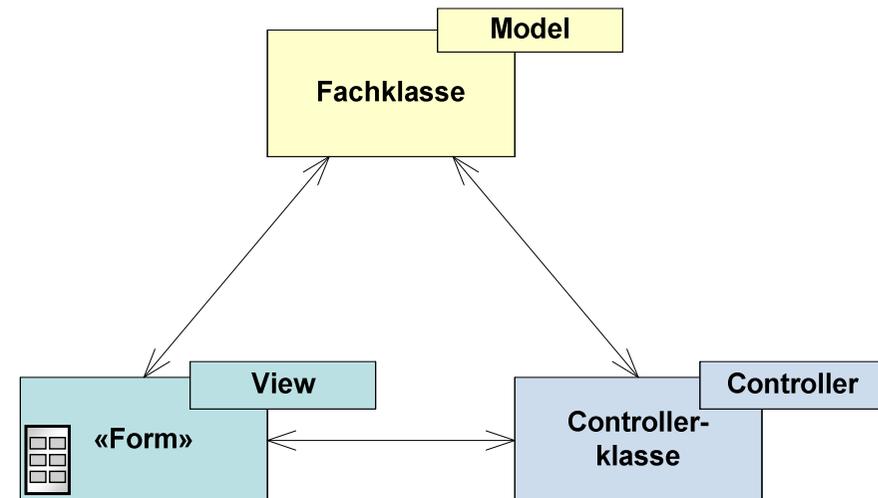
- Ursprünglich aus Smalltalk
- Allgemeines OO-Prinzip für die Entwicklung von GUIs
- Trennung von Fachklassen und deren Darstellung
 - *Model* – Fachklasse
 - *View* – Darstellung
 - *Controller* – Benutzerinteraktion
- Die Fachklasse weiß nichts von seiner Darstellung!





Model View Controller in Notes

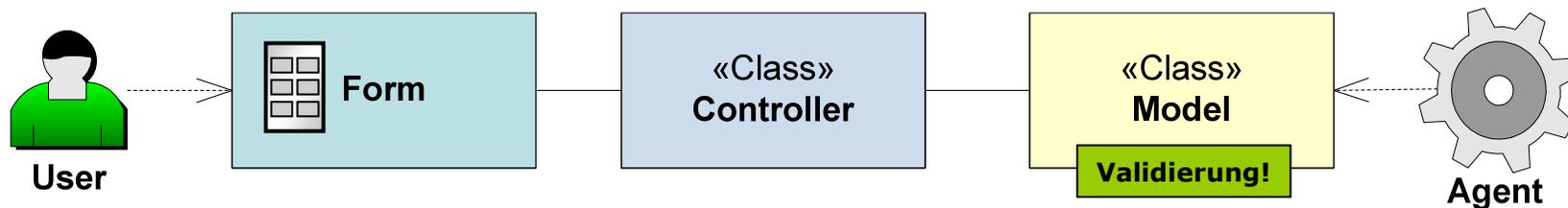
- Die Maske stellt die Daten dar und nimmt die Benutzereingabe entgegen.
- Alle fachlichen Anforderungen werden in der Fachklasse implementiert.
- Die Controllerklasse ist das Verbindungsstück zwischen der Fachklasse und der Maske.





Umsetzung aller fachlichen Anforderungen in der Fachklasse

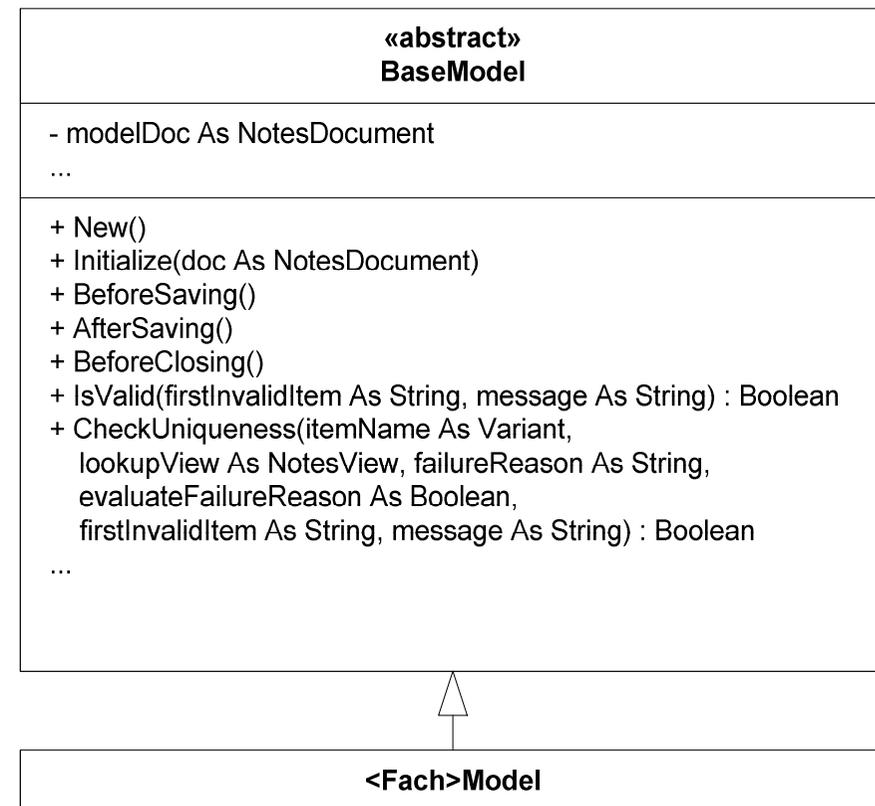
- Jegliche fachliche Anforderung sollte auch in der Fachklasse umgesetzt werden.
- Das beinhaltet insbesondere auch alle Eingabevalidierungen und Plausibilitätsüberprüfungen.
- Die Fachklasse wird so implementiert, dass sie keine UI-Methoden verwendet.
- Somit können die gleichen Überprüfungsroutrinen sowohl für Agents als auch für Benutzereingaben verwendet werden.





Abstrakte «Class» BaseModel

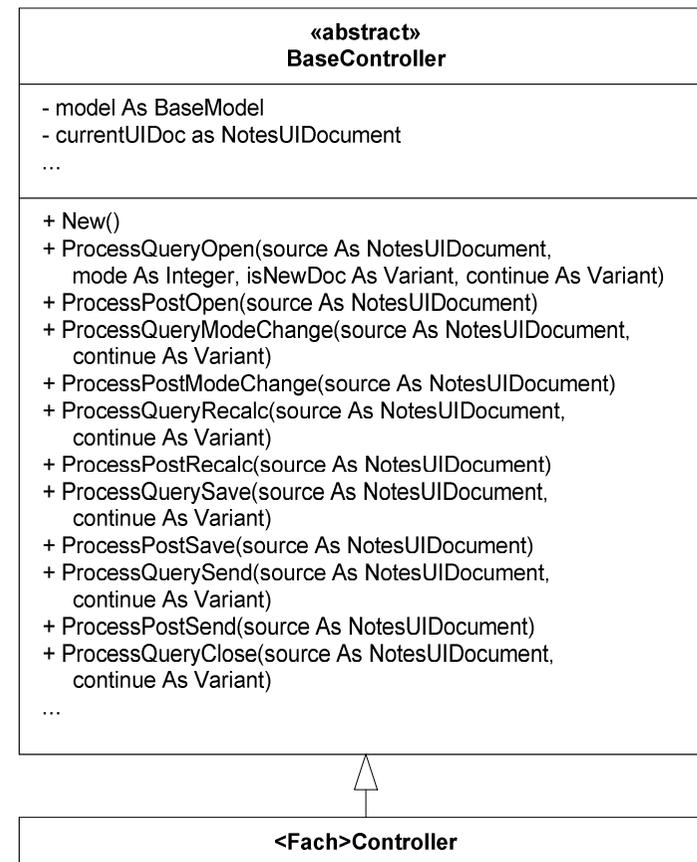
- Basis für alle fachlich motivierten Klassen
- Die meisten Methoden sind nur Schnittstellen-Definitionen, d.h. der Methodenrumpf ist leer
- Keine UI-Methoden bzw. -Klassen erlaubt
- Die eigentliche Fachklasse wird davon abgeleitet





Abstrakte «Class» BaseController

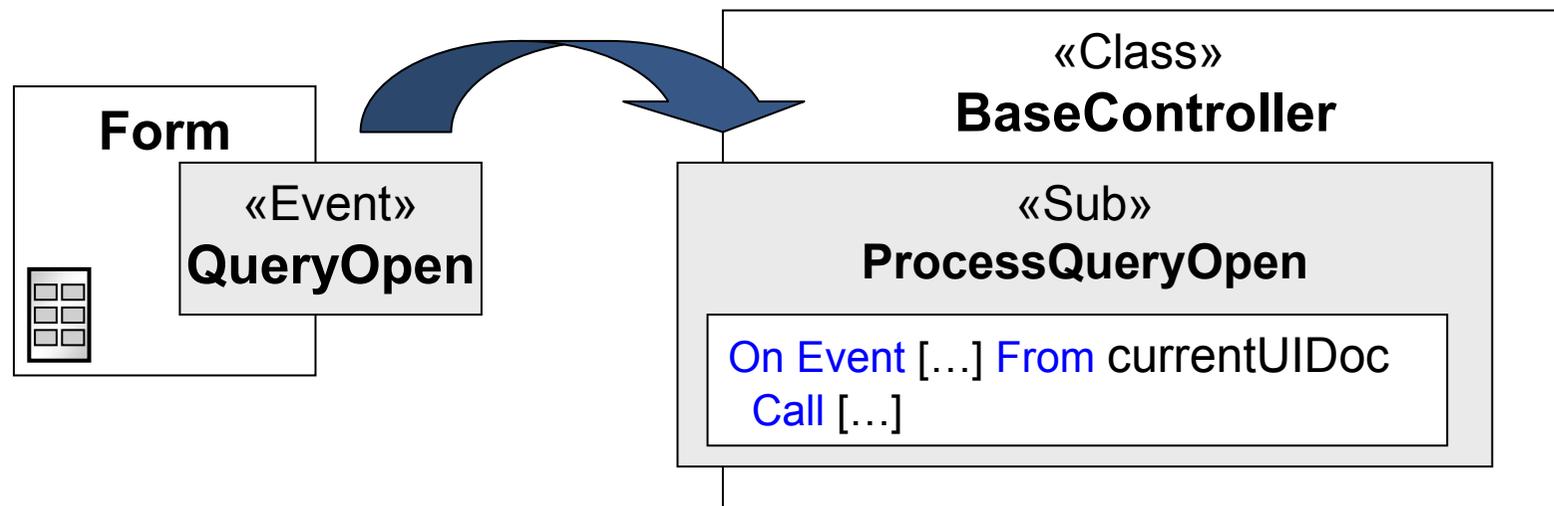
- Schnittstelle zwischen Fachklasse und Maske
- Abfangen aller Events in der Maske





Form-Event-Handling in Controller Class

- Ziel ist es, möglichst wenig Code in der Maske selber zu haben.



```

Sub Queryopen(Source As Notesuidocument, Mode As Integer, Isnewdoc As Variant,
Continue As Variant)
    Call CreateProjectController(source, mode, isNewDoc, continue)
End Sub
  
```



Zuordnung Event-Handling

```

Public Sub ProcessQueryOpen(source As NotesUIDocument, mode As Integer, isNewDoc As Variant, continue As Variant)
    If Not IsDebugMode Then On Error Goto errorHandler

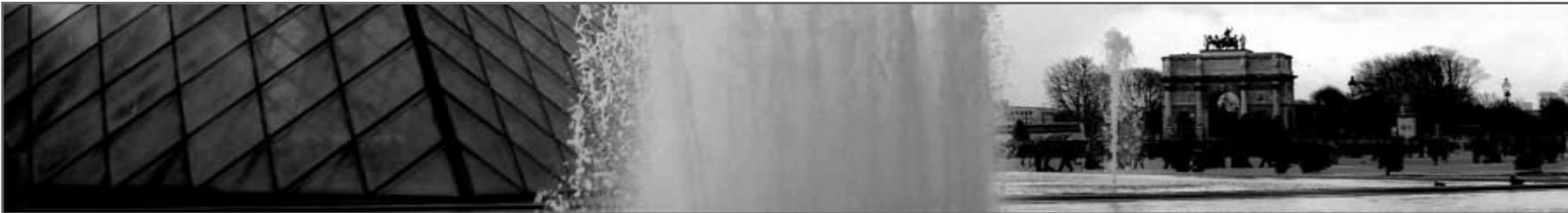
    Set Me.currentUIDoc = source
    Me.isNewDocument = Cbool(isNewDoc)

    continue = continue And (currentDB.CurrentAccessLevel >= ACLLEVEL_AUTHOR Or mode = 0) ' do not open in edit mode, if user has not at
    least author access

    If continue Then
        If Not Me.isNewDocument Then ' source.Document is valid for existing documents
            Call model.initialize(source.Document) ' thus we can initialise the model now
            Set currentDoc = model.GetModelDoc()
        End If

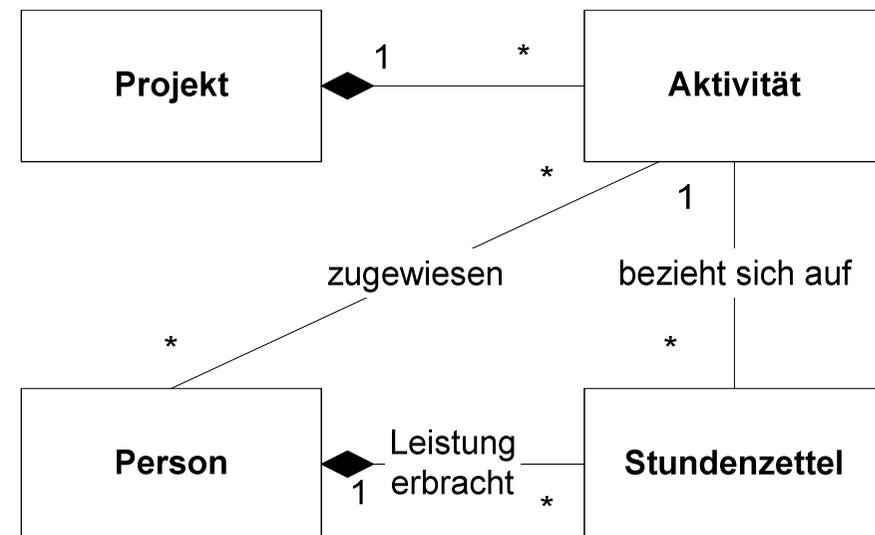
        ' register all event handlers
        On Event PostOpen From currentUIDoc Call processPostOpen
        On Event QueryModeChange From currentUIDoc Call processQueryModeChange
        On Event PostModeChange From currentUIDoc Call processPostModeChange
        On Event QueryRecalc From currentUIDoc Call processQueryRecalc
        On Event PostRecalc From currentUIDoc Call processPostRecalc
        On Event QuerySave From currentUIDoc Call processQuerySave
        On Event PostSave From currentUIDoc Call processPostSave
        On Event QuerySend From currentUIDoc Call processQuerySend
        On Event PostSend From currentUIDoc Call processPostSend
        On Event QueryClose From currentUIDoc Call processQueryClose
    End If
    Exit Sub

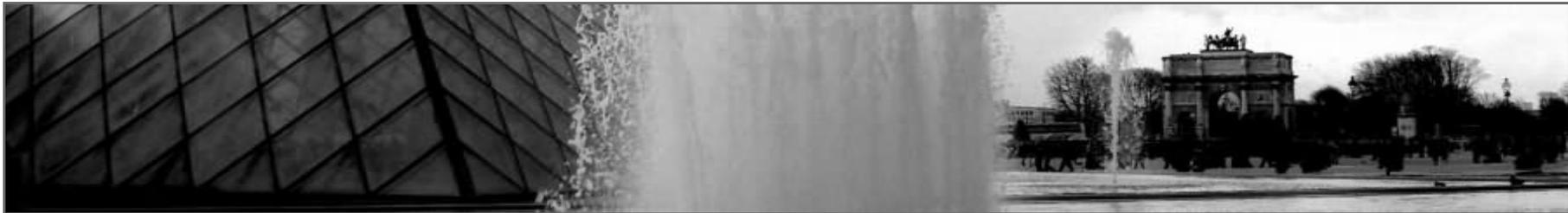
errorHandler:
    If HandleError() Then Resume Next
End Sub ' BaseController.ProcessQueryOpen
    
```



Beispiel-Anwendung

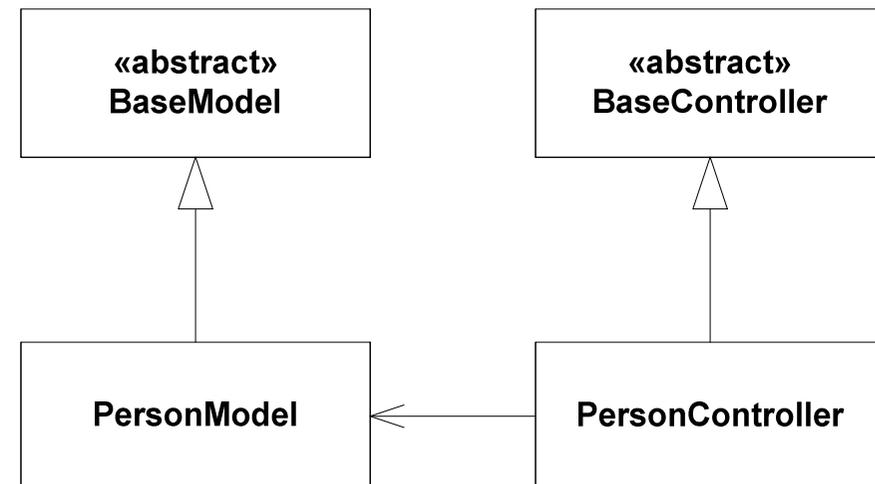
- Simple Projektverwaltung
- Bestandteile
 - Projekt
 - Aktivität
 - Person
 - Stundenzettel





Person

- Fachliche Aspekte in «Class» PersonModel
- Verbindung zur Maske über «Class» PersonController





Demo Beispiel-Anwendung

Demo

«Form» Person



Überwachung von Änderungen in Feldwerten

- In vielen Fällen gibt es die Notwendigkeit die Inhalte von Feldwerten zu überwachen.
 - Historie
 - Aktualisierung von abhängigen Dokumenten
 - Benachrichtigung wenn Grenzwerte überschritten werden
 - ...
- Statt den gleichen Code immer wieder zu schreiben, die Funktionalität in eigener Klasse gekapselt.

«abstract» AbstractChangeListener
- model As BaseModel - monitoredItemNames() As String - monitoredItemLabels() As String ...
+ New() + SetModel(model As BaseModel) + SetMonitoredItems(monitoredItems As String) + Initialize() + IsEventMonitored(eventID As Integer) : Boolean + ItemChanged(eventID As Integer, itemName As String, itemLabel As String, itemType As Integer, oldValue As Variant, newValue As Variant) + ModelChanged(eventID As Integer) ...



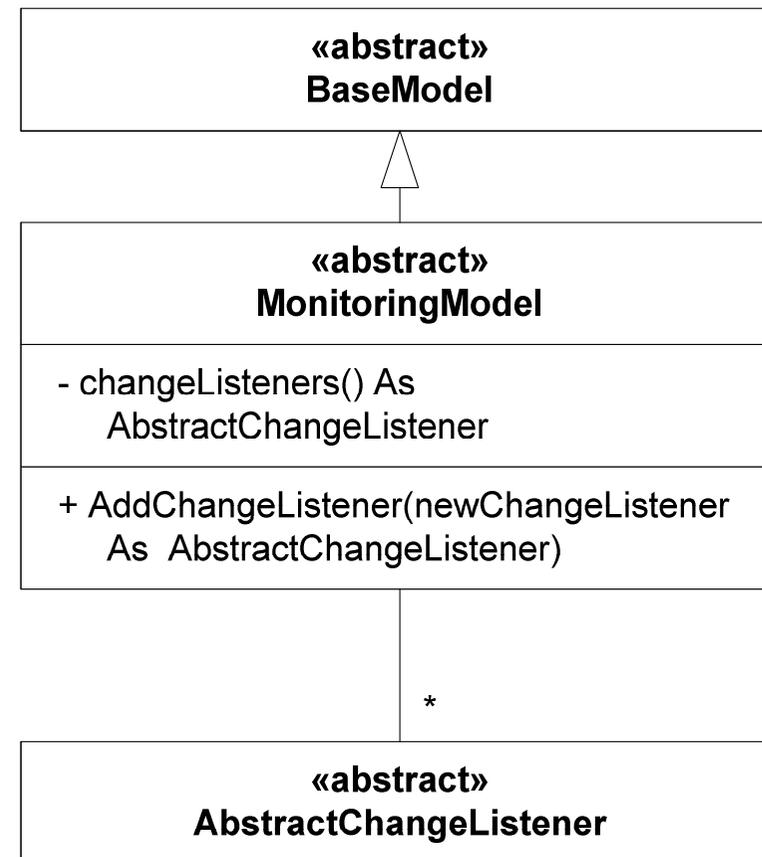
«Class» AbstractChangeListener – zu überwachende Felder

- Mit `SetMonitoredItems(monitoredItems As String)` werden die zu überwachenden Felder bestimmt
- Als Parameter wird ein String mit einer durch Kommas getrennten Liste von Feldnamen in dem Format
Label|Feldname
oder nur
Feldname
- z.B. "Personalnummer | MitarbeiterID, Name | MitarbeiterName, Nachname, Vorname"



Abgeleitete «Class» MonitoringModel

- «Class» MonitoringModel abgeleitet von «Class» BaseModel
- Verwaltet die interessierten ChangeListener [0..*]
- Hält intern eine Liste mit zu überwachenden Feldern
- Reagiert auf verschiedene Events
- Benachrichtigt die interessierten ChangeListener bei Änderungen auf
 - Feldebene
 - Dokumentebene





Mögliche Events

- Die folgenden Events werden unterstützt

```

/*****
' * ID of "before saving" event (QuerySave).
*****/
Public Const CHANGE_LISTENER_EVENT_BEFORE_SAVING% = 1
  
```

```

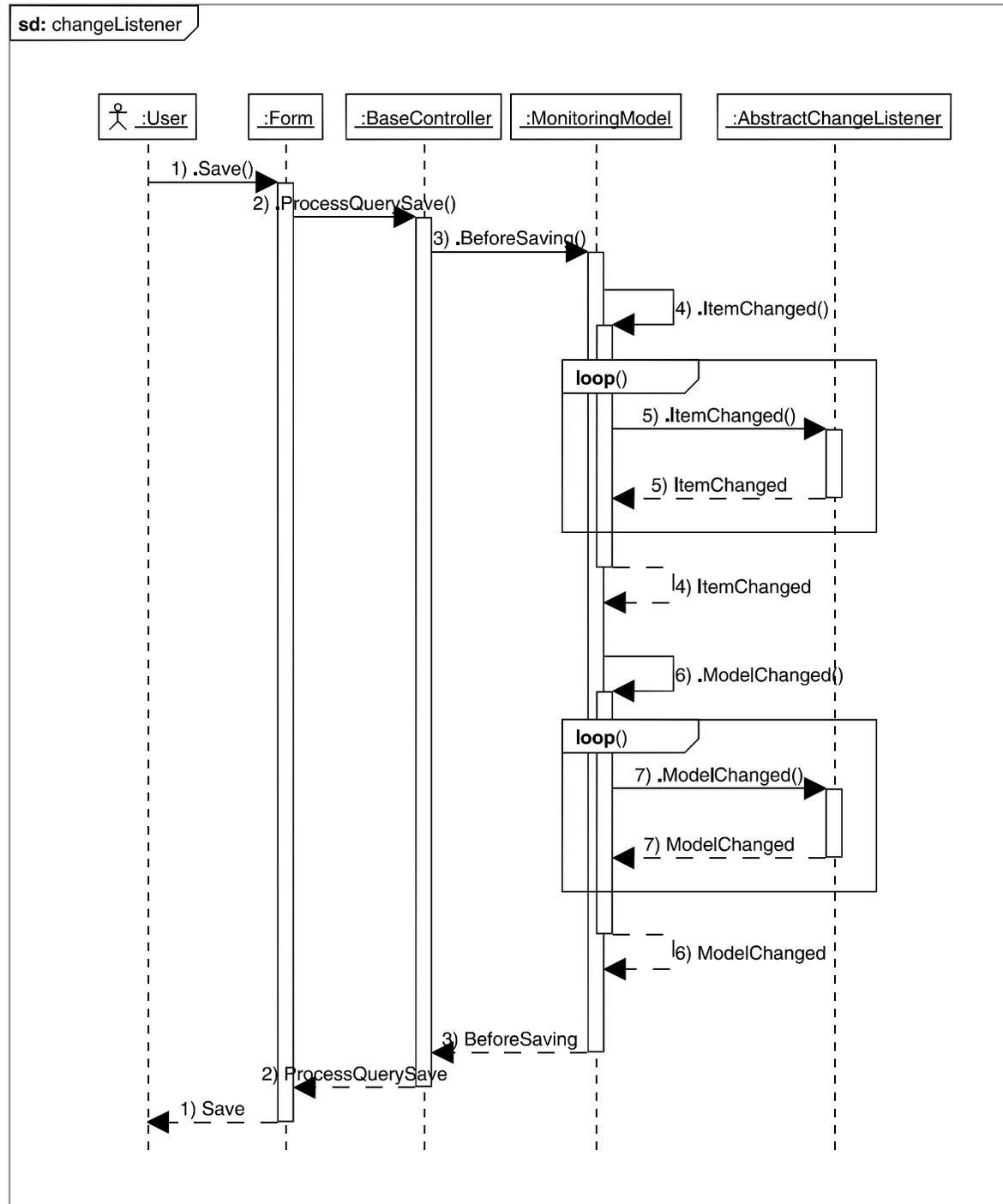
/*****
' * ID of "after saving" event (PostSave).
*****/
Public Const CHANGE_LISTENER_EVENT_AFTER_SAVING% = 2
  
```

```

/*****
' * ID of "before closing" event (QueryClose).
*****/
Public Const CHANGE_LISTENER_EVENT_BEFORE_CLOSING% = 3
  
```

Sequenz-Diagramm ChangeListener

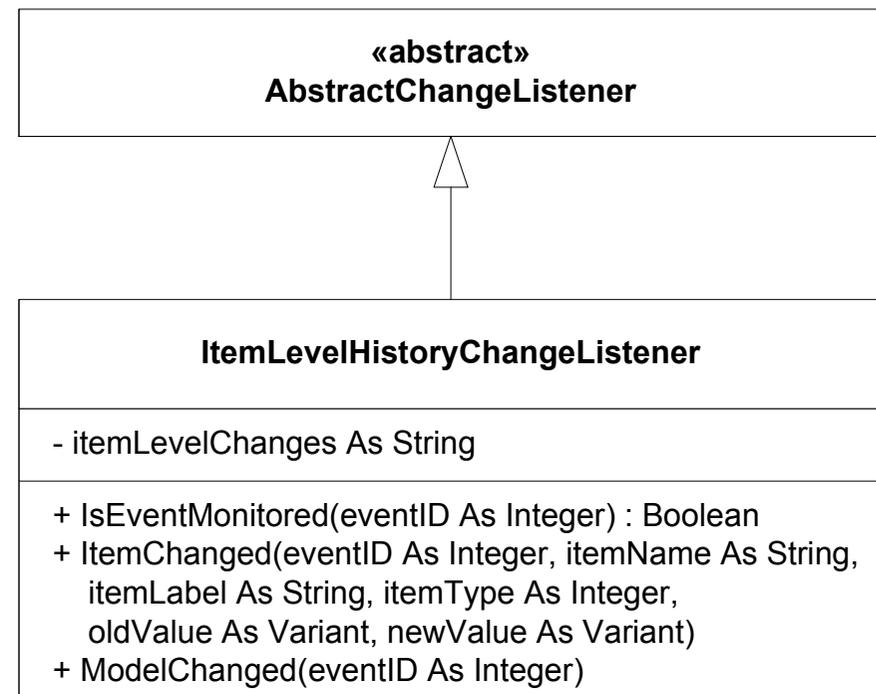
- Durch das Event QuerySave getriggert
- Methode MonitoringModel.BeforeSave()
- Bei Feldänderung Aufruf MonitoringModel.ItemChanged()
- Aufruf .ItemChanged() bei allen an dem Event interessierten ChangeListnern
- Aufruf MonitoringModel.ModelChanged()
- Aufruf .ModelChanged() bei allen interessierten ChangeListnern





«Class» ItemLevelHistoryChangeListener

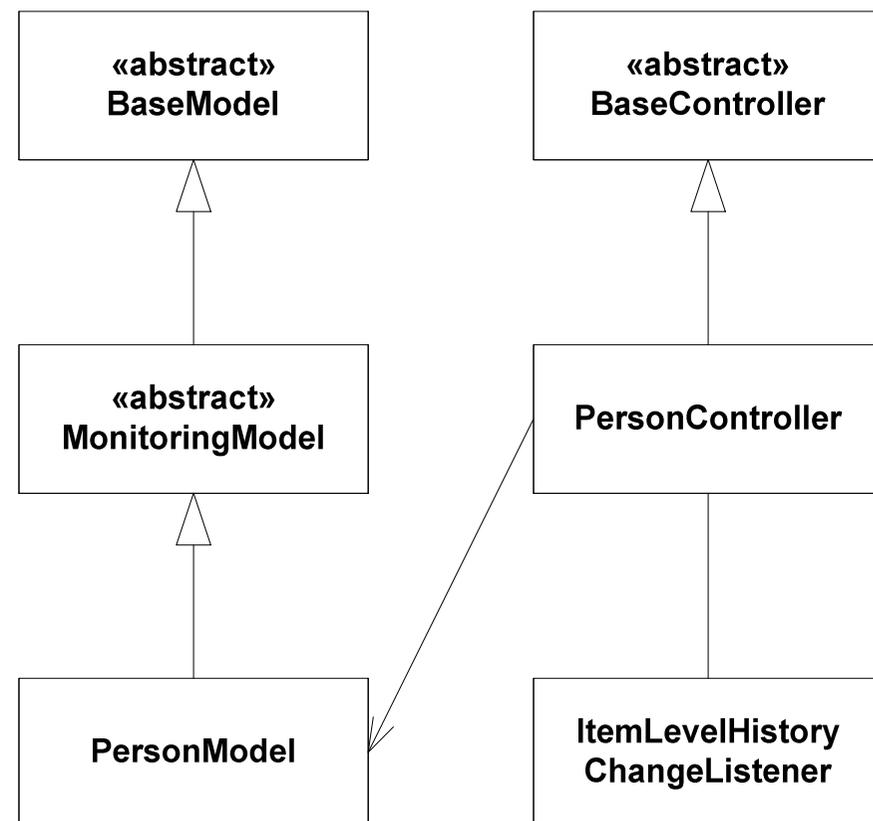
- Schreibt Änderungen auf Feldebene in die Historie
- Überlädt die Methoden
 - IsEventMonitored
 - ItemChanged
 - ModelChanged





Person – Verwendung ItemLevelHistoryChangeListener

- Elternklasse für «Class» PersonModel in «Class» MonitoringModel ändern
- In der «Class» PersonController die «Class» ItemLevelHistoryChangeListener eintragen

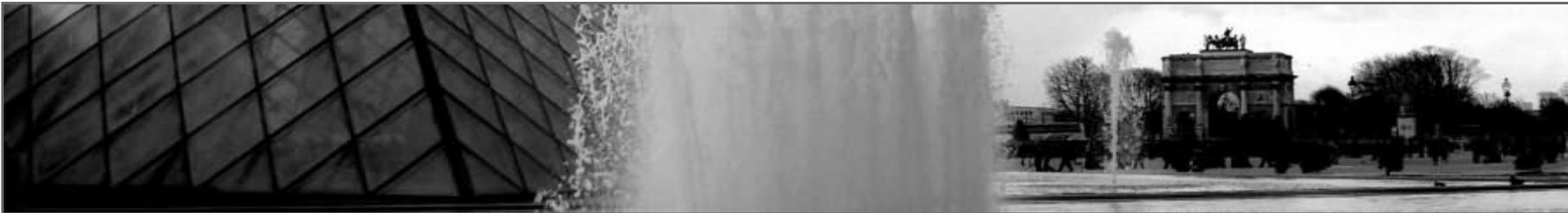




Demo Beispiel-Anwendung

Demo

«Form» Person

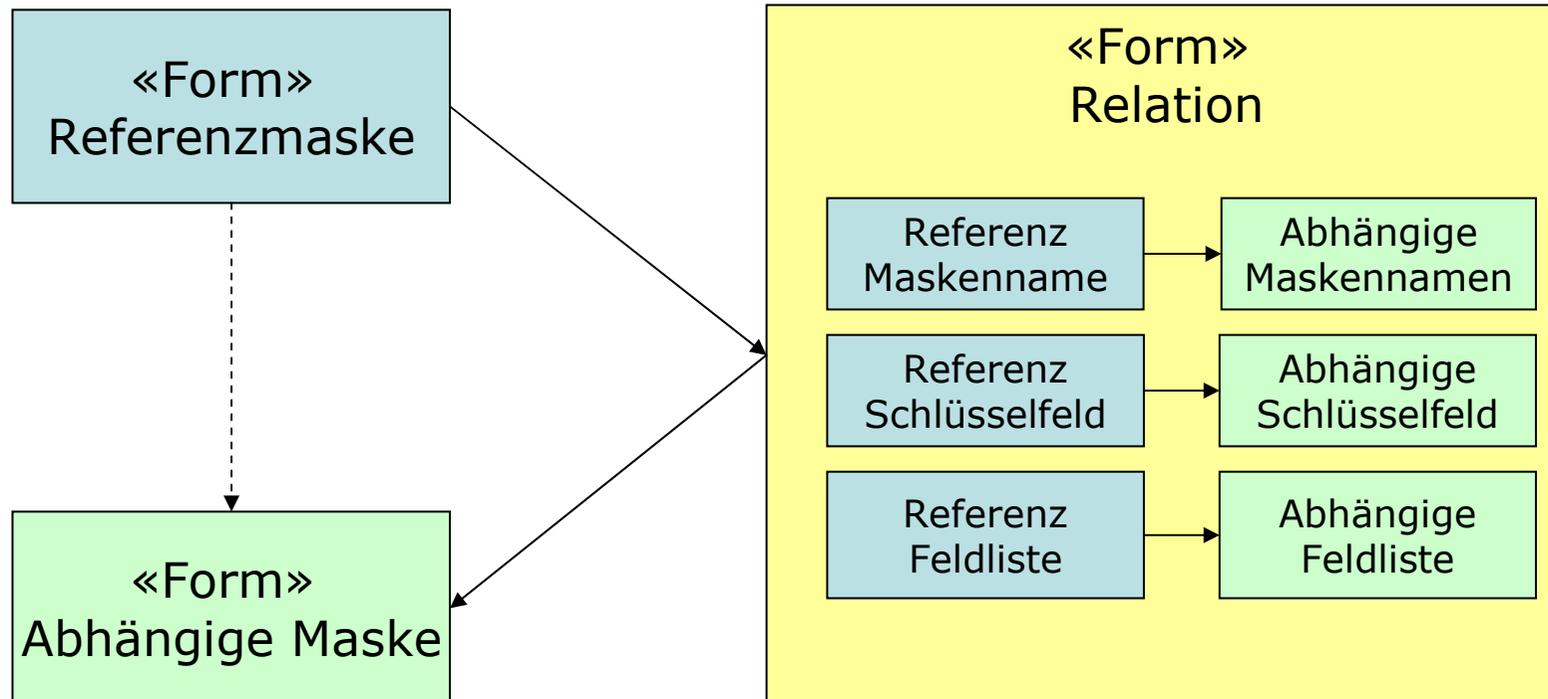


Relationen

- Die Idee geht auf einen Vortrag von Jens-B Augustiny auf dem EntwicklerCamp 2006 zurück.
- Aktualisierungsabhängigkeiten konfigurierbar
- Vorteile:
 - Leicht erweiterbar
 - Implizite Dokumentation
 - „Dependency Injection“



Relationen





«Class» Relation

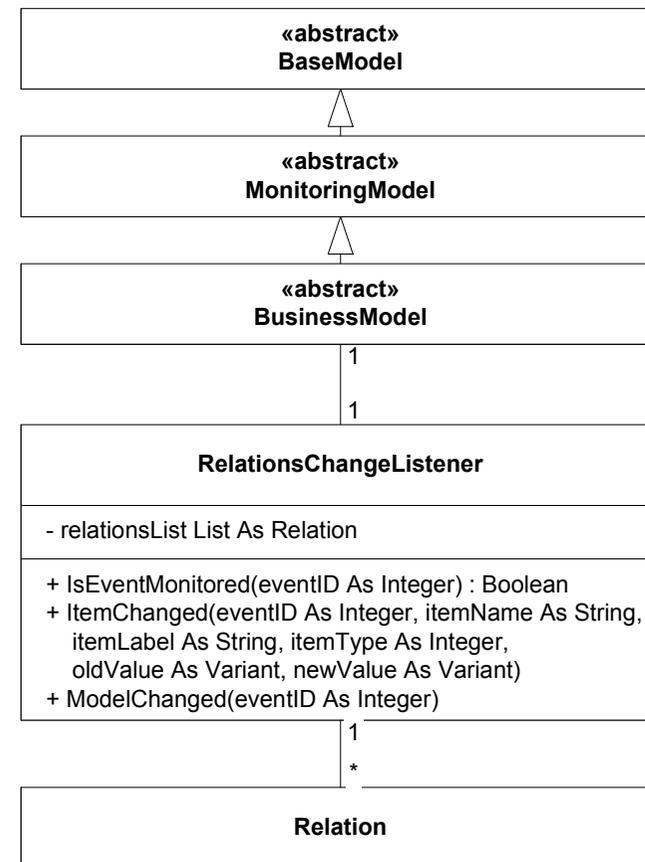
- Representiert das Relationen-Dokument
- Aktualisiert die abhängigen Dokumente

Relation
<ul style="list-style-type: none"> - oldKeyValue As String - monitoredItemNames As Variant - keyItemName As String ...
<ul style="list-style-type: none"> + New(relationID As String) + Initialize(relationDoc As NotesDocument) + ReadOldKeyValueFromSourceDoc(<ul style="list-style-type: none"> sourceDoc As NotesDocument) + IsItemMonitored(itemName As String) + UpdateDependentDocuments(<ul style="list-style-type: none"> sourceDoc As NotesDocument) ...



«Class» RelationChangeListener

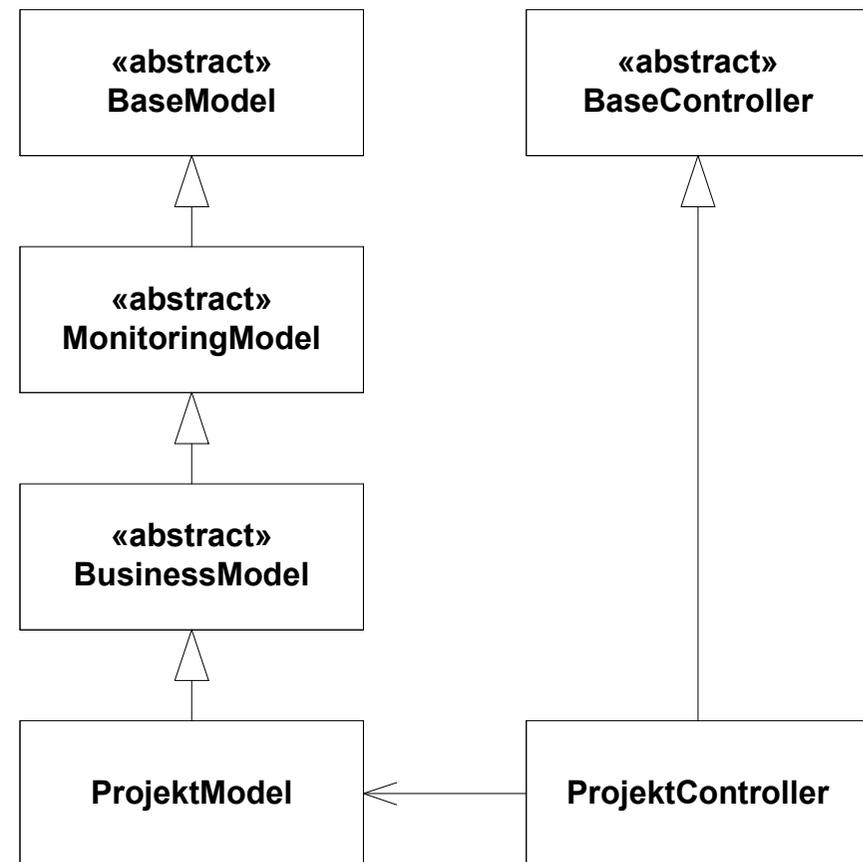
- Verwaltung aller für eine Maske gefundenen Relationen
- Wird eingebunden über die «Class» BusinessModel





Projekt

- Fachliche Aspekte in «Class» ProjektModel
- Abgeleitet von «Class» BusinessModel um von Relationen Gebrauch zu machen
- Verbindung zur Maske über «Class» ProjektController





Demo Beispiel-Anwendung

Demo

«Form» Projekt



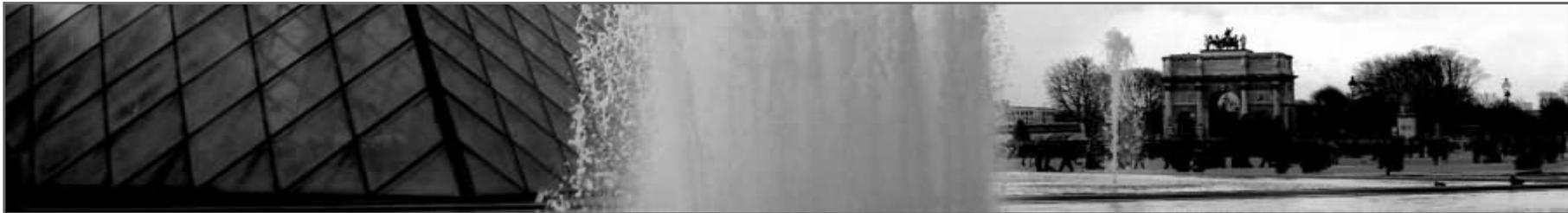
Zusammenfassung ChangeListener

- Bewusste Vermeidung von UI-Methoden und -Klassen
=> Verwendung durch Back-End-Klassen möglich
- Flexibles und erweiterbares Konzept
- Durch Vererbung nur Implementierung der individuellen Aspekte



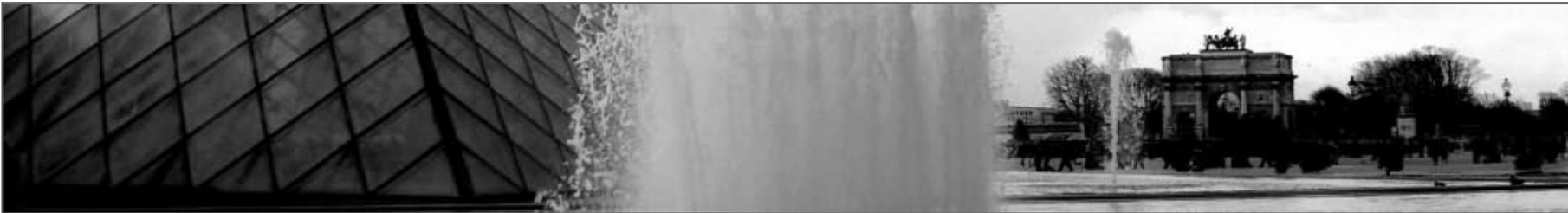
Zusammenfassung

- Die Kapselung aller fachlichen Aspekte in einer Klasse erhöht die Wartbarkeit, weil der relevante Code sich an einer Stelle befindet
- Der gleiche Code kann sowohl im Front-End als auch im Back-End verwendet werden
- Durch die Ableitung von der «Class» BaseModel ist eine einheitliche Schnittstelle über alle Fachklassen gewährleistet
- Durch die Verwendung des MVC-Frameworks Konzentrierung auf die fachlichen Aspekte
- Das Framework ist leicht zu erweitern



Noch Fragen?





Kontakt & Download

Bernd Hort
assono GmbH
Lise-Meitner-Straße 1-7
D-24223 Raisdorf
Tel. +49 (0)4101/4 87 47
Mobil +49 (0)177/4 44 87 47
bhort@assono.de

Download der Folien & Beispiele

<http://www.assono.de/blog.nsf/d6plinks/EntwicklerCamp2007>



Folien Backup



Objektorientierung in LotusScript – Definition einer Klasse

<code>Class Company</code>	Klasse
<code>Private strCompanyName As String</code> <code>Private strCompanyNr As String</code>	Membervariablen
<code>Public ContactName As String</code>	
<code>Sub New (strCompanyName As String, strCompanyNr As String)</code> <code>Me.strCompanyName = strCompanyName</code> <code>Me.strCompanyNr = strCompanyNr</code> <code>End Sub 'Contact.New</code>	Konstruktor
<code>Property Get CompanyName As String</code> <code>CompanyName = Me.strCompanyName</code> <code>End Property</code>	Property Get
<code>Property Set CompanyName As String</code> <code>Me.strCompanyName = CompanyName</code> <code>End Property</code>	Property Set
<code>End Class</code>	



Verwenden von Klassen

Dim objCompany **As** Company 'Variable definieren

Set objCompany = **New** Company ("DaimlerChrysler", "DC") 'Objekt
intialisieren

objCompany.ContactName = "Dr. Dieter Zetsche" 'Setzen der
öffentlichen Membervariablen

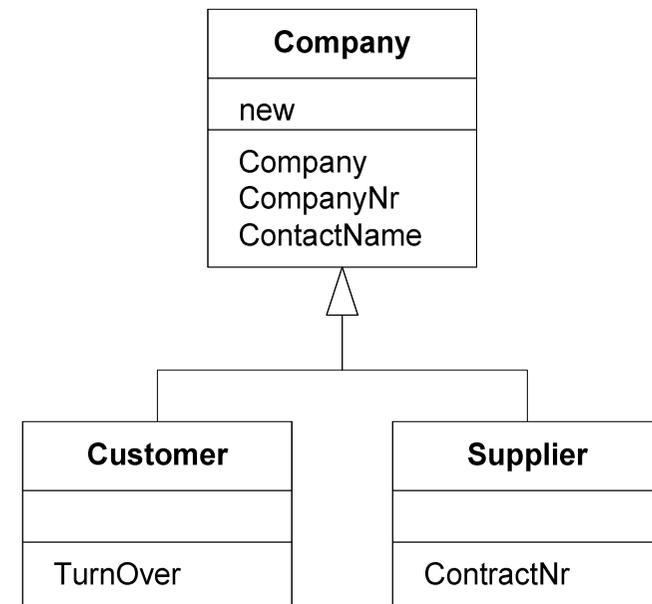
objCompany.CompanyName = "DaimlerChrysler AG" 'Setzen der
privaten Membervariablen

MessageBox objCompany.ContactName & " - " &
objCompany.CompanyName & " (" & objCompany.CompanyNr & ")",
64, "Demo" 'Zugriff auf die Membervariablen



Vererbung

- Übernehmen von Properties und Methoden einer Klasse
- Ergänzung durch eigene Properties und Methoden



```

Class Customer As Company
    Public TurnOver As Double
    
```

```

    Sub New (strCompanyName As String, strCompanyNr As String)
    
```

```

    End Sub 'Customer.New
    
```

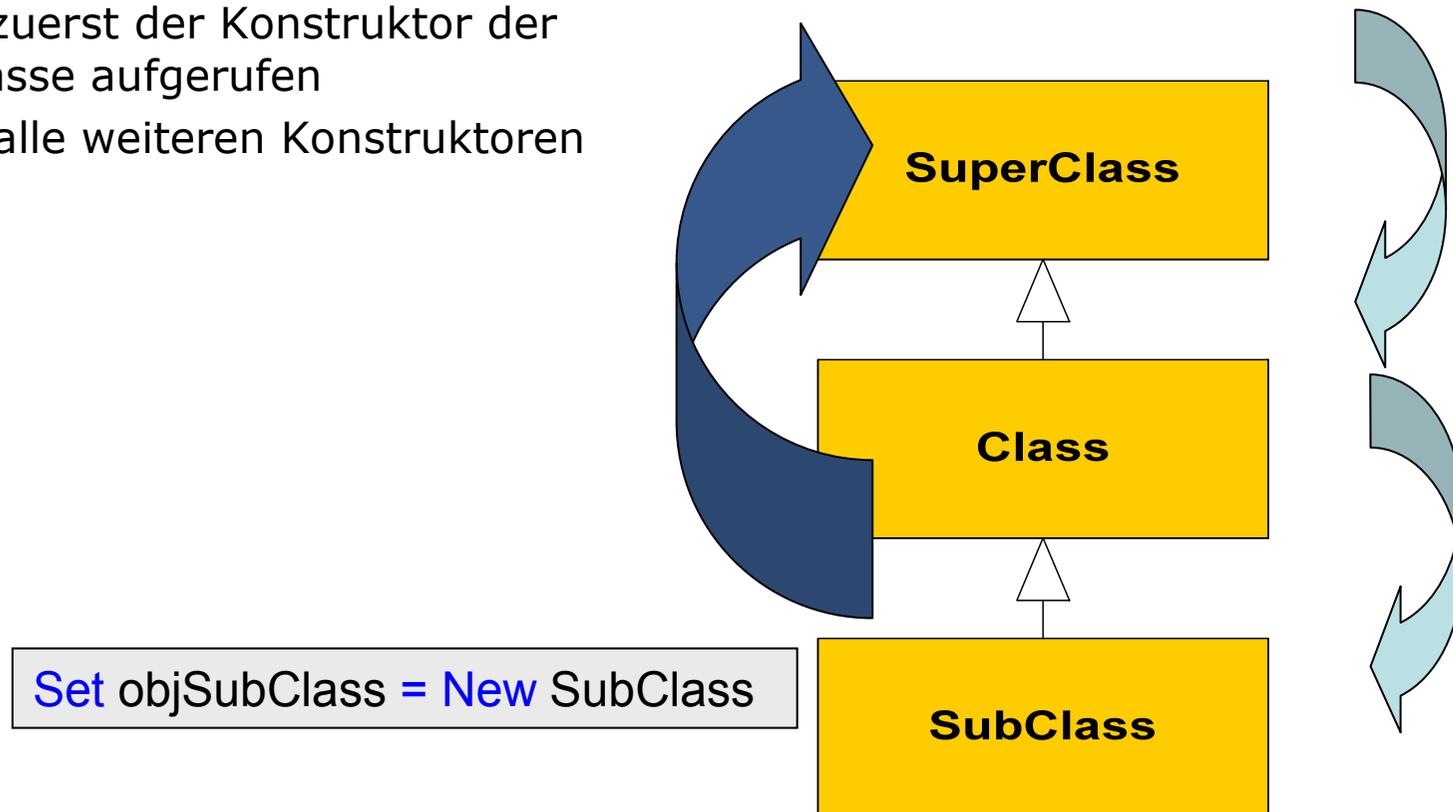
```

End Class 'Customer
    
```



Initialisierungsreihenfolge bei Unterklassen

- Es wird zuerst der Konstruktor der Superklasse aufgerufen
- Danach alle weiteren Konstruktoren





Konstruktor überschreiben

- Abgeleitete Klassen können einen von der Elternklasse abweichenden Konstruktor haben.

```

Class Supplier As Company
  Private strContractNr As String

  Sub New (strCompanyName As String, strCompanyNr As String, _
    strContractNr As String), Company (strCompanyName, strCompanyNr)

    Me.strContractNr = strContractNr

  End Sub 'Supplier.New

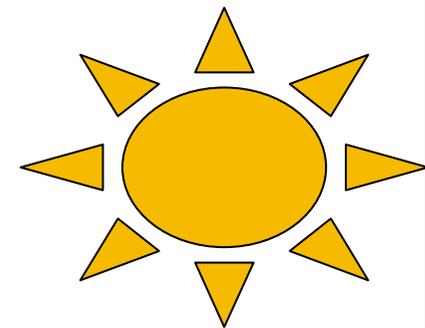
End Class 'Supplier
  
```

Übergabe der Parameter für die Elternklasse



Methoden und Properties überschreiben

- In der abgeleiteten Klasse können Methoden und Properties mit gleichem Namen definiert werden.
- Die Signature muss gleich bleiben.
- Methoden und Properties der Elternklasse können mit Elternklasse..MethodName aufgerufen werden





Standard Notes-Klassen können nicht abgeleitet werden

- Es ist nicht möglich, die Standard Notes-Klassen abzuleiten!





Performance

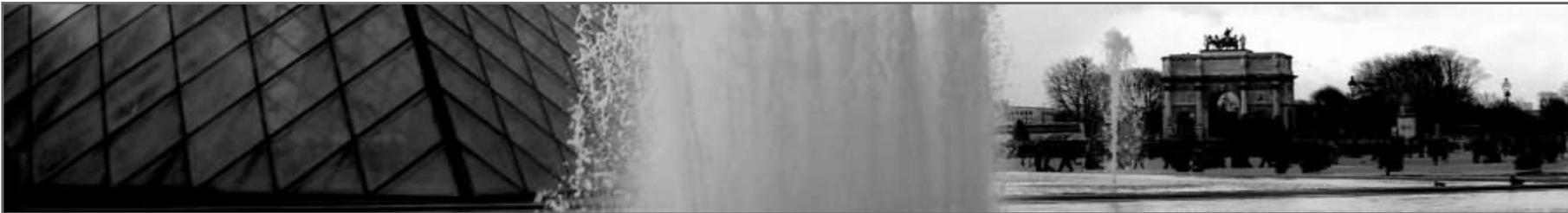
- Klassen bedeuten einen gewissen Overhead
- Bei großen Schleifen löschen Sie nicht mehr benötigte Objekte mit `Delete` Objekt
- Das Laden vieler kleiner Script Bibliotheken verlangsamt das Öffnen von Masken

➤ Dynamisches Laden von Script Bibliotheken



Dynamisches Laden von Script Bibliotheken - Referenzen

- Bill Buchan – Lotusphere 2005
 - BP107 Best Practices for Object Oriented LotusScript
- Beschrieben in dem Redbook
 - “Performance Considerations for Domino Applications”
 - SG24-5602
 - Appendix B, Page 243
- Gary Devendorf Web Services Beispiele



„Factory“-Klasse zum Erzeugen von Objekten

- Neben der eigentlichen Klasse wird eine Factory-Klasse benötigt
- Die Objekt-Variable muss als Variant definiert werden

```

Class Customer
    Sub New (objErrorContainer As ErrorContainer)

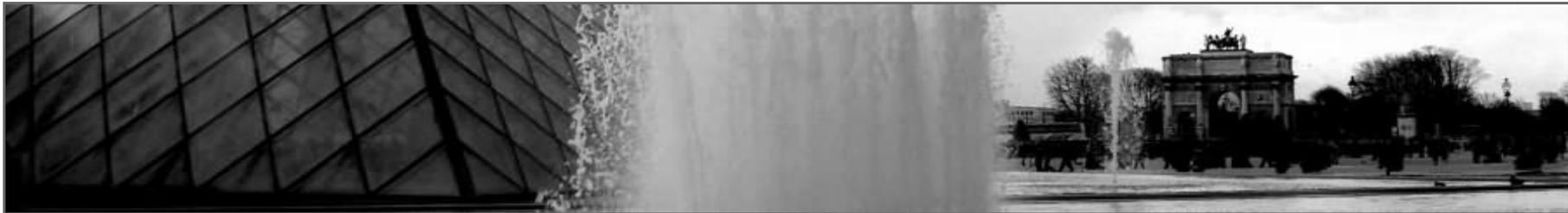
        End Sub 'Customer.New
End Class 'Customer
    
```

```

Class CustomerFactory
    Public Function Produce(objErrorContainer As ErrorContainer) As Variant
        Set Produce = New Customer(objErrorContainer)
    End Function
End Class 'CustomerFactory
    
```

```

Dim objCustomer as Variant
Set objCustomer = CreateClass(".AppCustomerClass", "Customer", objErrorContainer)
    
```



„Dynamisches Laden“ – Die Magie

Verwendung von Execute zusammen mit einer globaler Variablen

```
Public newObject As Variant 'Global definiert
```

```
Function CreateClass (strScriptLibraryName As String, strClassName As String,  
objErrorContainer As ErrorContainer) As Variant
```

```
    Dim strExecute As String
```

```
    strExecute = _
```

```
    |  
    Use "| & strScriptLibraryName & |"
```

```
    Sub Initialize
```

```
        Set newObject = New | & strClassName & |Factory
```

```
    End Sub
```

```
    |
```

```
    Execute strExecute 'Der Code im String wird ausgeführt
```

```
    Set CreateClass = newObject.Produce(objErrorContainer)
```

```
End Function
```



Konsequenzen – „Dynamisches Laden“



- Positive Konsequenzen
 - Script Bibliotheken werden nur noch geladen, wenn sie benötigt werden.
 - Deutlich schnelleres Öffnen von Masken
 - **Während der Laufzeit können in Abhängigkeit der Plattform oder Version unterschiedliche Klassen geladen werden!**



- Negative Konsequenzen
 - Keine Überprüfung mehr, ob Klasse, Methoden und Properties vorhanden sind



Tools – LotusScript.doc

- Generiert eine web-basierte Dokumentation
- Ähnlich wie JavaDoc
- Unterstützt zusätzliche Kommentare
- <http://www.lsdoc.org>
- Kostenlos!



Tools - GhostTyper

- Einfügen von Code Snippets direkt aus dem Domino Designer heraus
- <http://www.ghosttyper.de>
- Kostet ca. 35,- €
- Meine GhostTyper-Archive können unter <http://www.hort-net.de/tools.html> heruntergeladen werden
- 5% Rabatt bei Bestellung über meine Website



Tools – Teamstudio Script Browser

- Zeigt alle Subs, Functions und Classes in einer Datenbank
- Analysiert die Referenzen
- <http://www.teamstudio.com/support/scriptbrowser.html>
- Kostenlos!
- Weitere freie Tools im Blog von Craig Schumann / Chef-Entwickler von Teamstudio
 - <http://blogs.teamstudio.com>



Tools - LS Class Buddy

- Navigation innerhalb der Klassen einer Script Bibliothek
 - <http://www.ddextensions.com/lsclassbuddy.html>
 - 39,50 \$
-
- Sorry, kein Rabatt



Tools – Formatierung von LotusScript in HTML / RTF

- Das für diese Präsentation verwendete Code Coloring
- nsf tools
- <http://www.nsftools.com/tips/NotesTips.htm#ls2html>
- Kostenlos!
- Sehr guter Blog von Julian Robichaux
 - <http://www.nsftools.com/blog>